



Станислав Орехов



Дизайнер, основатель
и владелец двух успешных
бизнесов: студии дизайна
интерьеров и студии
3D-визуализации.

Самый востребованный
эксперт в области обуче-
ния дизайну интерьеров
и 3D-визуализации.

Основатель одной
из лучших Школ дизайна
в России.

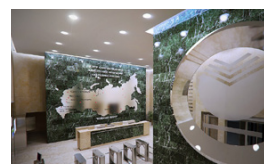
ОСНОВНЫЕ СВЕДЕНИЯ



Станислав Орехов – руководитель студии, эксперт в области обучения дизайну интерьеров и 3D-визуализации. Автор множества статей и публикаций в СМИ, эксперт телепроектов.



В портфолио студии дизайна проекты частных и общественных интерьеров, выполненные в классическом, современном, экостиле, футуристическом и ар-деко.



Студией реализованы проекты для таких компаний, как «Сбербанк России», «Аэрофлот», «Газпром», «Галс-Девелопмент», ГК «Пик», «Связной», Корпорация «Баркли», Hines, Ginza Project, Правительство Московской области.



Визуализации интерьеров созданы для ведущих российских и иностранных дизайнеров, в числе которых Kelly Hoppen и Philippe Starck.



Постоянный участник выставок и деловых программ, таких как «Красивые Дома», «Mosbuild», «Batimat», «Luxury Hits» и организатор «Дизайн-конференции».



1

темы для интервью: ответы на частые вопросы

Сколько на самом деле
стоит дизайн-проект?

Обязанности дизайнера
на стройке.

Как правильно выбрать
дизайнера?

Как понять, подходит
ли вам дизайнер?

Можно ли выполнить
проект без дизайнера
и чем это грозит?

Особенности взаимодей-
ствия «дизайнер-заказ-
чик».

Критерии оценки работы
дизайнера.

2

темы для интервью: дизайн интерьеров, проектирование

Типичные ошибки
дизайнеров.

Светодизайн интерьера.
Новая востребованная
услуга.

Функциональный дизайн.
Использование каждого
сантиметра площади.

Комплексный подход
к дизайн-проектированию.

Загородные дома:
проектирование, дизайн,
особенности планировки.

Индивидуальные ком-
ментарии к проектам.

Дизайн в стилях ар-деко,
классика, минимализм.
Особенности создания
интерьеров.

Сочетание в интерьере
архитектурных стилей:
ошибки, проблемы
и особенности.

3

темы для интервью: организация работы дизайнера

Типичные ошибки при создании студии дизайна.

Как дизайнеру перестать быть технарем?

Какую нишу выбрать начинающему дизайнеру?

Все люди разные или Как вести себя с партнерами.

Схема работы: управляемый хаос.

Как согласовать проект с первого раза?

Делегировать или умереть. Что делать, если никто не может выполнить работу так же хорошо, как вы?

Что включает правильный договор дизайнера?

Сколько стоит техника и ПО дизайнера?

Из чего состоит эффективная коммуникация?

Лучшая команда дизайн-студии, какая она?

Почему одни дизайнеры завалены работой, а другие простаивают?

Полноценная жизнь как главный бизнес-проект.

4

темы для интервью: 3D-проекты и визуализация

Менеджмент процесса визуализации интерьеров.

Стандарты качества в работе с визуализацией интерьеров.

Как добиваться от исполнителя идеальных изображений и сколько за это платить.

Профессиональное развитие 3D-визуализаторов.

Роль 3D-визуализации в проектировании интерьеров

Особенность презентации проектов заказчику: 3D и ручная графика.

Система визуализации интерьеров: работа с фрилансерами или самостоятельная визуализация.

Светлана Котлукова
пресс-секретарь

7 905 707 15 85
kotlukova@ya.ru

d-e-s-i-g-n.ru

