

Содержание Системы: Дизайн Интерьеров

Основы работы успешной дизайн студии, варианты.

Логика дизайна, теория, создание концепции

1. Задача дизайнера.
3. Что надо знать до начала работы.
4. Важные этапы работы.
5. Возможные сложности и пути их решения.
6. Творчество / логические задачи: 2 пути.

Стили и их применение

1. Конструктив, функционал.
2. Общее и различия в стилях.
3. Основные используемые стили. Почему именно они?
4. Современный.
5. Классика.
6. Ардеко.

Дизайн решения геометрии пространства

Необходимые знания, применяемые на практике

1. Ордер, применение.
2. Особенности композиции.
3. Пропорции, золотое сечение.
4. Основные размеры и габариты.
5. Постоянные размеры.
6. Эргономика.
7. Насыщенность.
8. Тактильность.
9. Скелетная основа наполнения.

Элементы, решения, узлы в разных стилях

1. Потолок.
2. Карниз.
3. Профиля.
4. Узлы карниза.
5. Балки.
6. Стены.
7. Стеновые панели (схема панелирования).
8. Встроенные шкафы.
9. Колонны в интерьере.
10. Камин.
11. Пол.
12. Двери, порталы.
13. Зеркала и стекла.
14. Окна.
15. Шторы.
16. Лестница.

Типы и особенности объектов

1. Квартира в новостройке.
2. Квартира в старом доме.

3. Таунхаус, загородный дом 200-500 м2.
4. Большие проекты 500 и более м2.

Дизайн

1. Зональное деление.
2. Планировочное решение.
3. Принципиальные схемы планировочных решений по назначениям комнат.
4. Эргономика пространства в соответствии с зонами.
5. Расстановка мебели.
6. Использование всего доступного пространства.
7. Встроенные решения.

Работа с материалами

1. Пол.
2. Потолок.
3. Стены.
4. Окна.
5. Подоконники.
6. Двери.
7. Металл.
8. Стекло.
9. Камень.
10. Дерево.

Работа со светом

1. Как использовать свет.
2. Естественный.
3. Искусственный.
4. Локальный.
5. Комбинация.
6. Лучшие варианты.

Светильники

1. Бра.
2. Люстры.
3. Подсветка картин.
4. Торшеры.
5. Маячковые.
6. Контурные.
7. Встроенные.

Работа с цветом

1. Предпочтение по комнатам.
2. Как выбрать и согласовать цвет.

Дизайн решения по зонам

Главные зоны

1. Гостиная.
2. Кухня.
3. Столовая.

4. Спальня.
5. Ванная.

Второстепенные зоны

1. Холл.
2. Детская.
3. Гостиная.
4. Кабинет.
5. Гостевой санузел.
6. Детский санузел.
7. Гардеробная.
8. Бойлерная.
9. Постирочная.
10. Гараж.
11. Винный погреб.
12. Каминная.
13. Бар.
14. Бильярдная.
15. Домашний кинотеатр.
16. Бассейн.
17. Зимний сад.
18. Кальянная / курительная / мужская комната.
19. Библиотека.
20. Балкон.

Как работать с маленькими пространствами

1. Функциональность.
2. Цвет.
3. Свет.
4. Предметы.
5. Эффекты визуального восприятия.

Стиль

1. Свой стиль.
2. Другие стили.
3. Как, используя полученные знания, переложить их на любой стиль.
4. Почему это возможно.
5. Примеры. Прованс, арабский, этнический, кантри, замковый, минимализм, хайтек.

Финал эскизной части

Вы сделаете комнату, квартиру, дом в одном, двух или трех стилях, созданных по заданию от клиента.

Эта концепция будет отрабатывать 2 задачи:

1. Ваша возможность согласовать с клиентом все ваши идеи.
2. Задание для чертежника, декоратора.

Работа с реальным клиентом над его объектом: подготовка

Знакомство с клиентом

1. Встреча.
2. Определение типа клиента, работа с 3 разными типами.
3. Как и о чем говорить. Что рассказывать.
4. Схема ведения всего проекта.

5. Разбор типового договора. Важные моменты внутри договора.
6. Подписание договора.
7. Получение предоплаты.

Особенности работы с объектом

1. Стандартный дизайн-проект новостройки.
2. Дизайн-проект — реконструкция.
3. Дизайн-проект дома.

Работа на объекте

1. Подготовка.
2. Оборудование.
3. Проведение контрольных замеров.
4. Фотофиксация.

Интервью клиента

1. Узнаем необходимую информацию.
2. Кто будет жить.
3. Требования клиента.
4. Персонализация.

Зональное деление проекта

1. Определяем количество зон и их назначение.
2. Приемлемый метраж.
3. Конфигурация.

Определение стиля

1. Референсы, варианты.
2. Что нравится.
3. Как работать.
4. Что делать, если клиент не может выбрать.

Инженерное наполнение

1. Вентиляция / кондиционирование.
2. Домашний кинотеатр.
3. Умный дом.

План проекта

1. Полная продуманная схема работы над проектом, разбитая на подзадачи.
2. Тайминг проекта. Время на реализацию каждой подзадачи.
3. Как лучше поделить проект на несколько человек.
4. Стоимость и экономическая выгода проекта — как нанимать помощников, чтобы не уйти в минус.
5. Ключевые компетенции.

РАБОТА

Этап 1

Техническое задание:

1. О важности составления технического задания.
2. Ведение и согласование проекта.
3. Согласование этапов работы, отчеты клиенту.
4. Задание смежникам.

5. Создание технического задания.
6. Как составить задание для визуализатора.

Этап 2

Создание планировочного решения до полного согласования.

Один или несколько вариантов. Плюсы и минусы. Правильное решение.

Выбор алгоритма работы в зависимости от типа проекта и клиента.

1. Sketches,
2. 3D,
3. DWG.

Собственно, дизайн

1. Дизайн каждого помещения в соответствии с пожеланиями клиента и выбранной концепцией.
2. Возможные варианты цветового оформления созданной геометрии.
3. Визуализатор (создание задания на визуализацию).
4. Чертежник (создание задания на черчение).
5. Важные этапы согласования с клиентом.

Этап 3

Инженерия, оборудование

Что нужно знать по инженерному оборудованию, чтобы качественно делать дизайн.

Разбор критически важных моментов

1. Вентиляция/кондиционирование (принципиальный план разводки).
2. Водоснабжение (принципиальный план разводки).
3. Слаботочная система (акустика, телевидение, интернет, умный дом).
4. Световые группы, розетки и выключатели.
5. Теплый пол.

Подбор материалов для реализации проекта

1. Материалы отделки.
2. Мебель, сантехника, шторы.
3. Работа с поставщиками.

Чертежи

1. Состав проекта.
2. Встроенные решения.
3. Заказные позиции.

Форма сдачи проекта клиенту

1. Альбом 3D (формат, состав, качество, примеры).
2. Альбом используемых материалов и предложения по мебели (форма, состав, примеры).
3. Строительные чертежи (состав, пример, насыщенность и необходимая детализация).

Авторский надзор

1. Ответы на вопросы строителей.
2. Ответственность.
3. Изменения.
4. Регулярность посещения.
5. Стоимость.
6. Договор.

Workshop

Чтобы эффективно работать на тренинге, а не просто читать информацию, у вас должен быть свой проект. Но даже если его нет и вы не знаете с чего начать — не проблема. Мы подготовили для вас несколько заданий. В вашем распоряжении — несколько проектов и заказчиков, с которыми можно виртуально и реально поработать. Это первый вариант. Второй — вы делаете задание для своего напарника, а напарник — для вас. Именно этот метод помогает одновременно побывать в лице и дизайнера, с одной стороны, и заказчика, с другой. Третий вариант — внешний проект. Если у вас есть свой проект или проект ваших друзей — вы можете отработать его вместе с нами по нашей обратной связи.

Реализация дизайн-проекта. Генеральный подряд

1. Что это такое?
2. Как «продать» услугу генерального подряда клиенту.
3. Зачем это вам?

Строители

1. Выбор строителей.
2. Работа со строителями заказчика.
3. Работа с собственными строителями.
4. Расценки на строительство и быстрый примерный расчет бюджета на реализацию.
5. Рекомендации, гарантии, выполненные объекты, отзывы.

Поставщики и смежники

1. Выбор поставщиков, проверка.
2. Работа со смежниками и поставщиками.
3. Подбор мебели, света, сантехники по артикулам.
4. Подбор материалов отделки по артикулам.
5. Заказные и индивидуальные позиции.
6. Инженеры.
7. Создание заданий и проведение тендеров.

Клиент

1. Общение с клиентом на новом уровне.
2. Особенности общения.

Ошибки

1. Самые опасные ошибки, которые можно совершить на данном этапе.
2. Как их избежать.

Делегирование

1. Что можно и что нельзя делегировать.
2. Как делегировать.
3. Люди — кто вам понадобится.

Алгоритм

Пошаговый алгоритм реализации всего проекта с акцентами на важных точках, опасных моментах, самых денежных вещах.

Финал

Фотосессия, видеозапись, гарантии, рекомендации, рассказ об объекте, отзыв клиента.